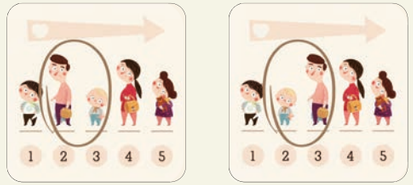
IGRA 2. TKO SE PREMJESTIO?

ŠTO NAM JE POTREBNO?

Za ovu igru potrebne su nam figurice članova obitelji (bez životinja) i 10 kartica s narančastom pozadinom složenih u parovima u jednu hrpicu.

TIJEK IGRE

Uzimamo prvi par kartica s hrpe i prema jednoj od njih s djetetom preslikavamo raspored sjedenja putnika u avionu. Možemo pitati: „TKO JE UŠAO PRVI?”, „TKO JE UŠAO ZADNJI?”. Nakon toga letimo avionom, a poslije slijetanja vadimo figurice i stavljamo ih prema redoslijedu s druge kartice iz para (na kojoj su dva putnika zamijenila mjesta). Ponavljamo igru. Nakon ponovnog slijetanja pitamo: „ŠTO SE PROMIJENILO?”. Dijete odgovara na pitanje. Može si pomoći uspoređivanjem obiju kartica. Na taj način razvija opažanje.



IGRA 3. NOVI PUTNICI!

ŠTO NAM JE POTREBNO?

Za ovu igru bit će nam potrebne sve figurice i 10 kartica s plavom pozadinom koje su nasumično razmještene (izvan hrpe).

TIJEK IGRE

Izvlačimo karticu i prema njoj s djetetom preslikavamo raspored sjedenja putnika u avionu. Možemo pitati: „TKO NIJE LETIO AVIONOM?”. Nakon toga letimo avionom, a poslije slijetanja vadimo figurice u redoslijedu obrnutom od onog kojim su ulazile. Ponovno uzimamo bilo koju karticu s plavom pozadinom i ponavljamo igru. Nakon ponovnog slijetanja pitamo: „ŠTO SE PROMIJENILO?”. Dijete odgovara na pitanje. Može si pomoći uspoređivanjem obiju kartica.





Naziv proizvoda: Drvena igračka AVION S FIGURICAMA „PINO“
EAN barkod: 5904915907674
Zemlja podrijetla: Kina
Proizvođač: Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA, Poljska
Uvoznik za EU: Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA, Poljska
Distributer za HR: Planet Zoe d.o.o., Ulica Fausta Vrančića 12, 10410 Velika Gorica, OIB: 94859048874, tel. 01 6255 498
Sadržaj: Komponente za igru, upute
Godina proizvodnje: 2026.

UPOZORENJE! Nije prikladno za djecu mlađu od 3 godine. Sadrži sitne dijelove. Opasnost od gušenja. Originalna ambalaža sadrži oznaku CE. Čuvati podatke o proizvodu.

Concept © copyright by Marta Galewska-Kustra, 2026
Layout and illustrations © by Joanna Kłos, 2026
© Copyright by Wydawnictwo „Nasza Księgarnia”, Warszawa 2026
PUCIO® je registrirana trgovačka marka.

Stručna savjetnica za razvoj igračke **dr. sc. Marta Galewska-Kustra**
Razvoj igračke **Justyna Kesler**
Urednica izdanja **Magdalena Korobkiewicz**
Urednica serijala **Anna Garbal**
Koordinatorski tim **Justyna Kesler, Magdalena Biernacka, Joanna Kordowiak**
Grafička urednica **Monika Pietras**
Lektura **Joanna Kończak**



PiNO

AVION S FIGURICAMA

UPUTE

Dragi roditelji! Pozivamo vas i vašu djecu na fantastičnu zabavu! **PINO: Avion s figuricama** je susret s omiljenim junakom koji potiče razvoj vašeg mališana!

Marta Galewska-Kustra
autorica serijala „PINO”

PINO. AVION S FIGURICAMA je igračka koja na prirodan način potiče razvoj govora, logičkog razmišljanja i mašte. Set sadrži: **drveni avion**, **7 figurica** koje prikazuju članove obitelji (mama, tata, Maja, Pino, Bobo, mačka i pas) te **kartice sa zadacima**.
Za igru s karticama, dijete slaže figurice točno onako kako je prikazano na kartici, čime vježba opažanje. Težina igre može se stupnjevati i prilagođavati dobi i potrebama mališana.



VAŽNO! Najbolje je da se igra avionom odvija pod nadzorom odrasle osobe. Zajednički provedeno vrijeme s djetetom temelj je za izgradnju bliskosti i najveća podrška koju mu možete pružiti u razvoju koncentracije i opažanja.

Set pruža brojne prilike za razgovor. Odrasla osoba može poticati dijete da imenuje boje, figurice, njihov međusobni položaj i radnje koje obavljaju – tko upravlja avionom, tko sjedi pokraj koga, tko prvi izlazi. Takve aktivnosti pomažu u bogaćenju rječnika, slaganju jednostavnih rečenica i razvijanju vještine pripovijedanja.
Ujedno, rukovanje elementima seta – premještanje figurica, njihovo slaganje prema uputama s kartica, pomicanje i okretanje pomičnog propelera – potiče razvoj fine motorike i koordinacije ruka-oko. Dijete vježba preciznost pokreta, planiranje aktivnosti i koncentraciju, a pritom uči i logički organizirati elemente.

Set sadrži **kartice sa zadacima različitih stupnjeva težine**, koje su označene bojama:

12 ružičastih kartica podijeljenih u 6 parova označenih oblicima. Druga kartica u svakom paru prikazuje likove **u obrnutom redoslijedu**, što potiče na njihovo pažljivo uspoređivanje.



10 narančastih kartica podijeljenih u 5 parova označenih oblicima. Druga kartica u svakom paru prikazuje **raspored u kojem mjesta mijenjaju samo dvije osobe**.



10 plavih kartica uvodi dodatne figurice životinja, a svaka kartica prikazuje **drugačiji raspored sjedenja** članova obitelji.



SAVJET: Sve se kartice mogu koristiti istovremeno za jednostavno preslikavanje redoslijeda prikazanog na kartici, bez traženja parova i razlika. Na taj će se način dijete moći upoznati s karticama prije nego što prijeđe na igre koje vježbaju koncentraciju i opažanje.

IGRA 1. REDOSLIJED SJEDENJA

ŠTO NAM JE POTREBNO?

Za ovu igru potrebne su nam figurice članova obitelji (bez životinja) i 12 kartica s ružičastom pozadinom složenih u parovima u jednu hrpicu.

TIJEK IGRE

Uzimamo prvi par kartica s hrpice i prema jednoj od njih slažemo točan raspored sjedenja putnika u avionu. Možemo pitati: „TKO LETI AVIONOM?". Nakon toga letimo avionom, a poslije slijetanja vadimo figurice i stavljamo ih u obrnutom redoslijedu, odnosno prema drugoj kartici iz para. Ponavljamo igru.

Nakon ponovnog slijetanja pitamo: „SJEDI LI OBITELJ U AVIONU ISTO KAO I PRIJE?". Dijete odgovara na pitanje. Može si pomoći uspoređivanjem obiju kartica. Na taj način vježba koncentraciju.

