Buon Appetito



MNKY

Upute

Buon Appetito

Štene, mačić i mišić su ogladnjeli! Žele usput testirati i kakvi ste vlasnici, i žele otkriti tko ih od vas može najbolje nahraniti i učiniti ih sretnijima. Tko će od vas postati njihov pravi „najbolji prijatelj“?

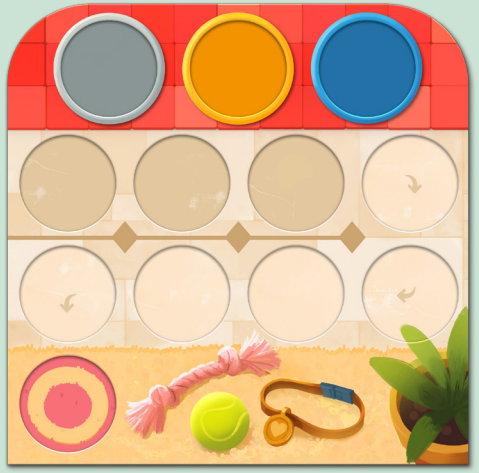
Cilje igre

Kada dođeš na red, trebaš baciti kocku kako bi pokušao skupiti hranu ili pomaknuti svoje male kućne ljubimce naprijed na stazi. Svaka životinja jede isključivo svoju hranu, koja se mora staviti u njezinu zdjelicu za hranu. Psi jedu meso (kosti), mačke jedu ribu, a miševi jedu sir. Za svaki žeton hrane koji tvoja životinja pojede, ona se pomiče za jedno polje naprijed na stazi. Prvi igrač koji dovede sve tri svoje životinje do kraja staze pobjeđuje u igri!

Komponente



12 žetona sa životinjama (4 svake vrste)



4 ploče za igru (staze)



4 kocke



27 žetona s hranom (9 kosti, 9 rica, 9 sireva)

Priprema igre

1. Svakom igraču dajte po jednu ploču za igru (stazu) i 3 različita žetona životinja. Postavite žeton životinje na svako od tri početna polja redoslijedom po vlastitom izboru.

2. Stavite 4 kocke u sredinu prostora za igru.

3. Pripremite žetone hrane ovisno o broju igrača i stavite ih u zalihu pokraj kocaka dice:
   2 igrača: 5 kosti, 5 riba, 5 sireva
   3 igrača: 7 kosti, 7 riba, 7 sireva
   4 igrača: 9 kosti, 9 riba, 9 sireva

4. Igru započinje najmlađi igrač.



Tijek igre

Počevši s prvim igračem, svatko igra naizmjence u smjeru kazaljke na satu sve dok netko ne pobijedi u igri. Pri svom potezu napravi sljedeće korake navedenim redoslijedom:

1. Baci sve 4 kocke.

2. Odaberi simbol koji želiš zadržati i odvoji na stranu sve kocke koje prikazuju taj simbol.

3. Ponovno baci sve preostale kocke. Kocke smiješ bacati najviše tri puta. Nakon svakog bacanja možeš odlučiti zadržati samo jedan simbol, ali ako želiš, nakon svakog bacanja možeš promijeniti simbol koji zadržavaš. Ako promijeniš simbol nakon drugog bacanja, u trećem bacanju moraš ponovno baciti i one kocke koje si prethodno odvojio na stranu.

4. Nakon 3 bacanja, ili ako odlučiš prestati bacati, riješi svoj odabrani simbol na sljedeći način: Ako odlučiš zadržati **hranu** (kosti, ribu, sir), uzmi onoliko odgovarajućih žetona hrane koliko je tog simbola prikazano na kockama. Stavi ih u pripadajuću zdjelicu. U svaku zdjelicu stanu najviše 3 žetona hrane. Ako u zdjelici već ima žetona hrane, dodaješ samo onoliko žetona koliko još stane, a ostatak vraćaš u zalihu.

NAPOMENA! Količina hrane je ograničena, pa ako je nema u zalihi, ne možeš je uzeti.

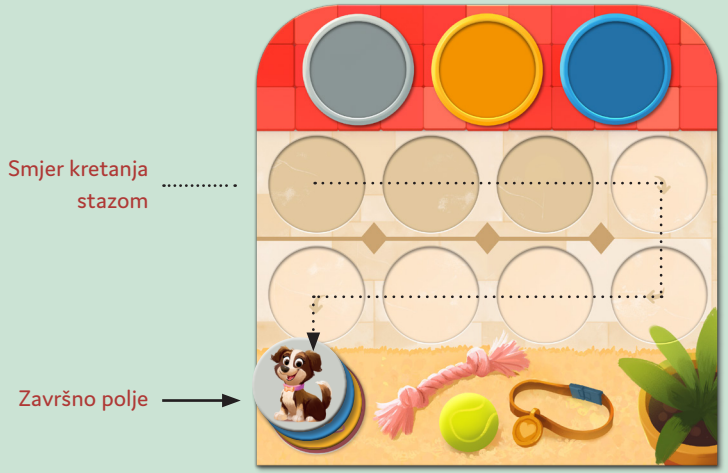


PRIMJER: Igrač je odabrao sir i ima 3 kocke koje prikazuju taj simbol. Budući da u svaku zdjelicu stanu najviše 3 žetona hrane, igrač uzima još 2 žetona sira iz zalihe i stavlja ih u zdjelicu za sir na svojoj ploči za igru.



Ako odlučiš zadržati **životinje** (pas, mačka, miš), a u zdjelici te životinje već ima žetona hrane, životinja jede. Za svaki žeton hrane koji želiš da tvoj ljubimac pojede, moraš imati jednu kocku koja prikazuje simbol te životinje. Za svaki upareni žeton hrane i simbol na kocki, pomakni odgovarajući žeton životinje za jedno polje naprijed na svojoj stazi. Pojedeni žetoni hrane vraćaju se u zalihu. Broj simbola životinja na kockama je važan: kako bi mačka pojela 2 ribe, moraš imati 2 simbola mačke na kockama. Žetoni životinja ne mogu dijeliti isto polje (osim posljednjeg polja na stazi) te će preskočiti jedna drugu i stati na iduće prazno polje.
Sve žetone životinja koji su stigli do cilja ostavi na tom posljednjem polju. Sve preostale žetone hrane za tu životinju vrati natrag u zalihu. Ako su sada svi tvoji žetoni životinja stigli do kraja staze PRVI, pobijedio si u igri. Čestitamo!

U suprotnom, tvoj je potez završen i igra se nastavlja u smjeru kazaljke na satu oko stola.



PRIMJER: Igrač je odabrao mačku i ima 2 kocke koje prikazuju taj simbol. U zdjelici za mačku nalaze se 2 žetona hrane (ribe), pa će se žeton mačke pomaknuti za dva polja naprijed. Prvo preskače psa i miša kako bi stala na iduće prazno polje, a zatim se pomiče još jednom na sljedeće polje.





Varijacija igre

Ako su svi igrači već iskusni u igri, možete isprobati sljedeća drukčija pravila:

- Kocke smiješ bacati najviše dva puta po potezu.
- Nakon što bilo koji igrač dovede sve svoje žetone životinja do kraja staze, igra se nastavlja sve dok svi igrači ne odigraju jednak broj poteza (tj. igrač koji sjedi desno od prvog igrača uvijek igra posljednji potez). Ako u istoj rundi više od jednog igrača dovede sve svoje žetone životinja do kraja staze, pobjednik je onaj igrač kojem je preostalo najviše hrane u zdjelicama.



Game Developer: Luca Bellini & Luca Borsa
Illustrator: Sam Nassour
Art Director: John van Es
Product Development: Liselotte Richard

Follow us on: @mnkyentertainment

MNKY ENTERTAINMENT

4-99 2-4 20 0-3

Arnoudstraat 14 | 2182 DZ
Hillegom | The Netherlands
www.mnkyentertainment.com

© 2026 MNKY Entertainment. Developed and produced by MNKY Entertainment. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced without prior written consent of MNKY Entertainment. MNKY Entertainment has developed this game with the greatest possible care and can in no way be held responsible for any errors or inaccuracies in this publication from which damage may arise.

WARNING! Choking hazard. Not suitable for children under 3 years. Contains small parts. The items in this game may vary from the images in the rulebook.