
Cattitude
UPUTE
MNKY

U katorijansko doba, mačje plemstvo vodi iznimno profinjen način života. Ugledne mace izuzetno su uzorite. Smatraju da je osjećaj za sofisticiranost prijeka potreba. Barokne balske haljine, korzeti i ovratnici, bogato ukrašeni čipkom i zlatnim koncem, u oštrom su kontrastu s društvenom skromnošću koja se zagovara. Pravila ponašanja od svih pripadnika mačjeg plemstva zahtijevaju odgovornost, stroga mjerila pristojnosti, a iznad svega... vrhunsku samokontrolu.

Elitni krugovi stoga su osmislili ultimativni test nečije odlučnosti, i to u obliku novog hobija: ornitologije, plemenite vještine proučavanja ptica. Otmjene mačke smatraju da je gozba pernatom faunom nedostojna njihova statusa. To je zastarjeli instinkt, a taj nedostatak profinjenosti mora se žustro potiskivati. Samo *crème de la crème* mačje aristokracije zna kako obuzdati taj drevni impuls. Oni se posvećuju sakupljanju i proučavanju onoga što se nekada smatralo isključivo izvrsnom delicijom.

Ali jao... Svako toliko, čak i najprofinjenija mačka padne kao žrtva nekontroliranih nagona. Kada je toliko peradi na dohvat šape, teško je odoljeti maloj indiskreciji. Čak i kada bi to moglo imati ozbiljne posljedice...

## Cilj igre

Sakupite što je više moguće purana, kokoši i paunova, koristeći pritom što manje plemenitih mačaka. Nakon posljednje runde, pobjednik je igrač s najviše bodova u svojoj palači.



## Sadržaj - 110 karata

90 karata s plavom poleđinom, podijeljenih na sljedeći način:




6 vojvotkinja


5 barunica


4 markiza


28 purana


21 kokoš


14 pauna


2 mršavih purana


2 uplašene kokoši


2 očerupana pauna


2 kraljevska mačka


4 pticoholičara

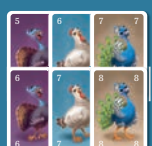
6 žetona


1 žeton za smjer


5 žetona za odabir

15 karata s crvenom poleđinom, podijeljenih na sljedeći način:



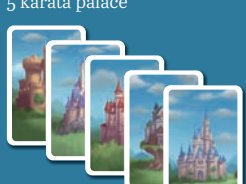

6 diva-ptica


1 kraljica


2 katastrofe


6 bonus karata

5 karata palače



## Priprema igre

Svaki igrač ispred sebe stavlja kartu palače i žeton za odabir.

Promiješajte sve karte s **plavom poleđinom** i podijelite ih u hrpe okrenute licem prema dolje, od kojih svaka sadrži broj karata kako je navedeno u nastavku. Preostale karte odbacite licem prema dolje – neće vam trebati.

- **Za 5 igrača:** *odbacite 0 karata te stvorite 4 hrpe od po 15 karata i 3 hrpe od po 10 karata.*
- **Za 4 igrača:** *odbacite 6 karata te stvorite 5 hrpa od po 12 karata i 3 hrpe od po 8 karata.*
- **Za 3 igrača:** *odbacite 3 karte te stvorite 7 hrpa od po 9 karata i 4 hrpe od po 6 karata.*
- **Za 2 igrača:** *odbacite 6 plemenitih mačaka (po 2 od svake vrste) i 6 nasumičnih karata, te stvorite 6 hrpa od po 10 karata i 3 hrpe od po 6 karata.*

Promiješajte sve karte s **crvenom poleđinom** i rasporedite ih licem prema dolje na manje hrpe s plavom poleđinom, pazeći da nakon ovog koraka sve hrpe sadrže jednak broj karata. Preostale karte odbacite licem prema dolje – neće vam trebati.

- **Za 5 igrača:** *odbacite 0 karata i stavite po 5 karata na svaku od 3 najmanje plave hrpe.*
- **Za 4 igrača:** *odbacite 3 karte i stavite po 4 karte na svaku od 3 najmanje plave hrpe.*
- **Za 3 igrača:** *odbacite 3 karte i stavite po 3 karte na svaku od 4 najmanje plave hrpe.*
- **Za 2 igrača:** *odbacite 3 karte i stavite po 4 karte na svaku od 3 najmanje plave hrpe.*



Uzmite prvu hrpu (koja sadrži samo plave karte) i podijelite po 3 karte svakom igraču, licem prema dolje. Karte koje ste dobili uzmite u ruku.
**Važno!** *U igri za 2 igrača, svaki igrač dobiva 5 karata u ruku.*

Postavite žeton za smjer na sljedeću hrpu karata. Nije važno koja je strana žetona za smjer okrenuta prema gore tijekom prve runde.
**Važno!** *U igri za 2 igrača, žeton za smjer se ne koristi.*



**Primjer za 4 igrača/8 hrpa:**
*5 hrpa (od kojih je 1 već podijeljena):*
*12 karata s plavom poleđinom*
*3 hrpe: 8 karata s plavom poleđinom*
*+ 4 karte s crvenom poleđinom*

## Kako se igra

Igra se odvija u rundama. U svakoj rundi dijeli se jedna hrpa karata sa stola, nakon čega se žeton za smjer okreće i stavlja na sljedeću hrpu karata. Hrpe koje sadrže i karte s crvenom poleđinom koriste se tek nakon što se podijele sve isključivo plave hrpe. (A)

Svaki se potez sastoji od **3 faze:**

### Faza 1: Licitacija (Ponude)

Svaki igrač dijeli karte koje su mu upravo podijeljene na 2 ponude: otvorenu ponudu (s kartama okrenutim licem prema gore) i zatvorenu ponudu (s kartama okrenutim licem prema dolje). (B) Oba igrača sada stavljaju ove 2 ponude ispred igrača sa svoje lijeve ili desne strane, ovisno o tome kako pokazuje žeton za smjer.

- Sve karte koje su upravo podijeljene moraju se iskoristiti za stvaranje ove 2 ponude. **Od druge runde nadalje, dopušteno vam je uzeti do 2 karte koje su već stavljene ispred vas u prethodnim rundama i dodati ih svojim trenutnim ponudama!** (C)
  ***Napomena!*** *Ne morate reći ostalim igračima koje ste karte dodali. Igrači moraju sami paziti i dokučiti o kojim bi se kartama moglo raditi.*
  ***Napomena!*** *Tijekom prve runde igrači još nemaju nikakve karte ispred sebe.*

- Možete sami odlučiti kako želite sastaviti svoje ponude. Također vam je dopušteno staviti otvorenu ponudu koja ne sadrži nijednu kartu uz zatvorenu ponudu koja sadrži sve karte koje su vam podijeljene (plus sve karte koje ste naknadno uzeli), ili obrnuto. (D)




**Primjer: 4 igrača** - runda 2, ponude

- Sve dok ima igrača koji još nisu sastavili svoje ponude, dopušteno vam je skrivati svoje ponude, na primjer tako da svoju otvorenu ponudu stavite ispod zatvorene ponude. Kada su svi igrači spremni, istovremeno otkrivaju svoje ponude. Sve karte iz svake otvorene ponude moraju biti jasno vidljive, kao i točan broj karata u svakoj zatvorenoj ponudi.

- Čim svi igrači postave svoje ponude ispred osobe sa svoje lijeve ili desne strane, svatko od njih bira 1 od 2 ponude koje su mu ponuđene.



Odabir - otvorena ponuda



Odabir - zatvorena ponuda

- Ako odaberete zatvorenu ponudu, postavite svoj žeton za odabir s plavom stranom prema gore. Ako odaberete otvorenu ponudu, postavite svoj žeton za odabir s bijelom stranom prema gore. Sve dok ima igrača koji još nisu donijeli svoju odluku, sakrijte svoj odabir tako da stavite ruku preko žetona za odabir.

- Čim svi igrači naprave svoj odabir, uzimaju odabranu ponudu u ruku. Također, u ruku vraćate i vlastitu ponudu koju vaš suigrač nije odabrao.

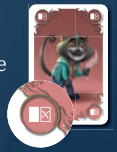


## Faza 2: Skupljanje

- Stavite sve karte koje sada imate u ruci licem prema gore na stol. Razvrstajte ih po vrstama ptica i dodajte im pripadajuće plemenite mačke. Drugim riječima, grupirajte zajedno **sve** purane, mršave purane i vojvotkinje; **sve** kokoši, uplašene kokoši i barunice; te **sve** paunove, očerupane paunove i markize.



- Ako se na stolu već nalaze karte iz prethodnih rundi, dodajte im odgovarajuće nove karte.
- Ako imate pticoholičara, odigravate ga posljednjeg. Odredite za koju vrstu ptica skup koji ste sakupili ima drugu najveću ukupnu vrijednost. U ovu vrijednost ubrajaju se samo karte ptica (s pozitivnom ili negativnom vrijednošću). Pripadajuće plemenite mačke ne uzimaju se u obzir pri izračunavanju ovih ukupnih vrijednosti. Pticoholičar sada bježi sa svim pticama te vrste iz vaše zbirke. Sve ptice te vrste (uključujući i ptice s minus bodovima) stavite na hrpu za otpatke, zajedno s pticoholičarom. Sve plemenite mačke ostaju tamo gdje jesu! Ako nekoliko vrsta ptica dijeli drugu najveću vrijednost, možete sami odabrati koju ćete od tih vrsta odbaciti.



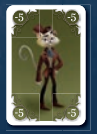
- Ako ste tijekom ove faze dobili više pticoholičara, morat ćete odbaciti obje vrste ptica s najnižim vrijednostima. U tom slučaju uspijevate zadržati samo onu vrstu ptica koja ima najveću vrijednost.

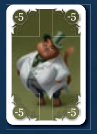
***Važno!*** *Ako ispred sebe imate samo jednu vrstu ptica, ne postoji vrsta s drugom najvećom vrijednošću pa se svi pticoholičari odbacuju bez gubitka ptica.*

**Primjer:**
Pticoholičar bježi s onom vrstom ptica koja ima drugu najveću vrijednost u vašoj zbirki.




- Kraljevske mačke nalaze se na samom vrhu plemićke ljestvice. One se mogu pridružiti bilo kojoj vrsti ptica i mogu se prebaciti s jedne vrste ptica na drugu u bilo kojem trenutku tijekom igre. Ako želite osigurati neku vrstu ptica (***„Faza 3: Osiguravanje"***), a nemate pripadajuće plemenite mačke, tada tu vrstu ptica možete osigurati pomoću kraljevske mačke.
***Važno!*** *Ako imate pripadajuće plemenite mačke, one moraju ići uz osiguranu vrstu ptica. Kao i svaka druga karta, kraljevska mačka se također može podići sa stola i uključiti u ponudu za suigrača s lijeve ili desne strane.*







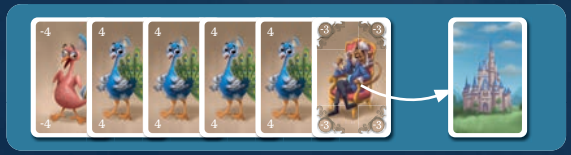
## Faza 3: Osiguravanje (Spremanje u palaču)

Svaki igrač može osigurati jednu ili više svojih sakupljenih vrsta ptica tako da **sve** ptice te vrste (uključujući i one s minus bodovima) i **sve** pripadajuće plemenite mačke ili kraljevsku mačku stavi ispod svoje karte palače. Ukupna vrijednost ove vrste i njezinih plemenitih mačaka sada je sigurna od pticoholičara.

- Kako biste osigurali vrstu ptica, potreban vam je najmanje 1 pripadajući plemić ili kraljevska mačka. Vrste koje nemaju pripadajuću plemenitu ili kraljevsku mačku ne mogu se osigurati!
***Važno!*** *Ako tijekom neke od idućih rundi želite osigurati nove ptice iste vrste, njih ponovno mora pratiti barem 1 pripadajući plemić ili kraljevska mačka kako bi ušle u palaču.*

***Važno!*** *Više različitih vrsta ptica može se osigurati u istoj rundi, uključujući i posljednju rundu. Igrači u svakom trenutku smiju pogledati svoje karte koje se nalaze ispod palače.*

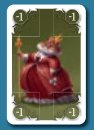
Time završava trenutna runda. Nakon svake runde dijeli se nova hrpa karata. Okrenite žeton za smjer i stavite ga na sljedeću hrpu, a potom krenite u iduću rundu.



## Karte s crvenom poleđinom

Tijekom posljednjih rundi igre, igrači također dobivaju 1 kartu s crvenom poleđinom (ili 2 karte u igri za 2 igrača). One se koriste u one 2 ponude na potpuno isti način kao i ostale karte.

### Pregled karata



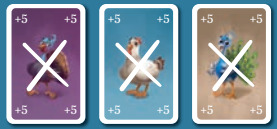
***Kraljica:*** kraljevska mačka s vrijednošću -1. Ona se može pridružiti bilo kojoj vrsti ptica i može se prebacivati s jedne vrste ptica na drugu u bilo kojem trenutku tijekom igre.



***Katastrofa:*** pticoholičar koji bježi s onom vrstom ptica koja ima najveću ukupnu vrijednost u vašoj zbirci, umjesto s onom koja ima drugu najveću vrijednost.



***Diva-ptice:*** ptice s iznimno visokom vrijednošću.



Bonus karta:
5 bonus bodova ako vaša palača ne sadrži nijednu pticu vrste koja je prikazana na bonus karti



Bonus karta:
5 bonus bodova ako vaša palača sadrži barem onoliko ptica vrste koja je prikazana na bonus karti

***Bonus karta:*** *Na kraju igre, bonus karta donosi 5 bonus bodova. Neke karte donose 5 bodova ako vaša palača ne sadrži nijednu pticu vrste koja je prikazana na bonus karti, dok neke donose 5 bodova ako vaša palača sadrži barem toliko ptica vrste koja je prikazana na bonus karti. Diva-ptice, mršavi purani, očerupani paunovi i ostale podvrste također se ubrajaju pri izračunavanju ovih bonusa.*

***Važno!*** *Tijekom* ***2. Faze: Skupljanja****, bonus karte se ne stavljaju ispred igrača na stol, već idu izravno ispod njihove karte palače.*

***Važno!*** *Tijekom* ***1. Faze: Licitacija****, karte s crvenom poleđinom mogu se uzeti i dodati vašim ponudama za igrača do vas baš kao i sve ostale karte. Iznimka od ovog pravila su bonus karte, koje se tijekom* ***2. faze (Sakupljanje)*** *stavljaju izravno ispod karte palače.*

## Kraj igre

Igra završava nakon posljednje runde. Sve neosigurane ptice se odbacuju, kao i sve preostale plemenite i kraljevske mačke. Svi igrači tada zbrajaju bodove na kartama koje se nalaze ***ispod njihove karte palače***, uključujući i sve bonuse sa svojih bonus karata. Od tog ukupnog iznosa oduzmite sve minus bodove. Igrač s najviše bodova pobjeđuje u igri.

### CATTITUDE - VARIJANTA ZA POČETNIKE

Vrijede sva pravila osnovne igre, uz nekoliko malih izmjena:

- Pri osiguravanju određene vrste ptica, samo 1 pripadajuća plemenita mačka mora ići u pratnji, umjesto svih pripadajućih plemenitih mačaka koje imate na stolu. Zapamtite da se vrsta ptica ne može osigurati bez pripadajuće plemenite ili kraljevske mačke.
- Nije vam dopušteno dodavati karte koje se već nalaze ispred vas u ponude koje dajete svom susjedu.

### BACANJE ŽETONA

Umjesto da okrećete žeton za smjer u svakoj rundi, bacite ga u zrak poput novčića.





BE A REBEL

**OUR GAMES**

@mnkyentertainment



**Development:** Robert Brouwer,
Douwe Terluin
**Illustrations:** Mohamed Ali

Follow us on: @mnkyentertainment

MNKY ENTERTAINMENT

8-99 2-5 30

Leidsevaart 123
2211 VS
Noordwijkerhout
The Netherlands
**www.mnkyentertainment.com**

**© 2023 MNKY Entertainment.** Developed and produced by MNKY Entertainment. All rights reserved. No elements of this game may be reproduced without prior written consent from MNKY Entertainment. MNKY Entertainment has published this game with the utmost care and will not accept any liability for potential errors or ambiguities appearing in this publication that may lead to damages. Edition 2025.