


MNKY

UPUTE

Davno, davno prije, prije više od milijun godina, postojao je svijet zvani Kreta, u kojem su živjeli dinosauri! Četiri mlada prijatelja dinosaura, poznati kao Bill, Mazu, Rocky i Tiny, zajedno su odlazili u najuzbudljivije avanture. Mazu, ankilosaurica, odlučila je sačuvati njihove uspomene stvaranjem goleme Gigantopedije.

Mazu je s velikim ponosom pogledala zbirku: „Zapisala sam sve što me podsjeća na naše pustolovine!"

Tiny, triceratopsica, uzbuđeno je poskočila jer se upravo sjetila jedne igre. „Idemo istraživati! Tko prvi pronađe sve prijatelje i predmete, pobjeđuje!"

„Stvarno sve?" Bill, brahiosaur, izgledao je uplašeno. „Ali odakle da počnemo tražiti? Tko zna hoćemo li naletjeti na nasilnike ili, još gore, na Gigantosaura!"

Rocky, parazaurolofus, počeo se smijati. „Siguran sam da će sve biti u redu! Idemo u pustolovinu i pokušajmo pronaći sve, koliko to može biti teško? A tko zna, možda nam Gigantosaurus zapravo pruži ruku pomoći..."

Mazu je svakom od svojih prijatelja dala dio Gigantopedije. Odbrojili su i svatko je otrčao na svoju stranu. Rocky je povikao za ostalima: „Tko prvi sve pronađe, najbrži je dinosaur u cijeloj Kreti!"




## CILJ IGRE

Budite prvi koji će pronaći sve prijatelje i predmete iz svoje Gigantopedije.

## SADRŽAJ

1 ploča za igru



4 Gigantopedije



4 figurice igrača



1 Gigantosaur



28 žetona



1 kockica



## PRIPREMA IGRE

Postavite ploču za igru A na stol. Odaberite svoju figuru igrača B i stavite je na početno polje. Stavite Gigantosaura C na ploču za igru, na njegovo polje.

Promiješajte sve žetone D (pazite da ostanu okrenuti licem prema dolje) i stavite po 2 žetona na svako polje na ploči. Nemojte stavljati žetone na početno polje za figurice igrača, kao ni na početno polje za Gigantosaura.

Promiješajte Gigantopedije E i podijelite po jednu svakom igraču. Na njoj su prikazani svi prijatelji i predmeti koje morate pronaći u Kreti.

Dajte kocku igraču koji najbolje oponaša Gigantosaura. Taj igrač igra prvi.






## TIJEK IGRE

Igrači igraju naizmjence u smjeru kazaljke na satu. Na svom potezu uvijek najprije baci kocku.

Ako dobiješ  ili , pomakni svoju figuricu igrača za onoliko koraka koliko je prikazano na kocki. Možeš odabrati i da se ne miČeš, ali ne možeš napraviti manje koraka od broja koji je prikazan na kocki. Svako polje na ploči broji se kao 1 korak, a smjer kretanja biraš sam/sama.





**Primjer: Bill je bacanjem kockice dobio  i napravio 2 koraka.**

Ako dobiješ Gigantosaurov otisak stope , moraš pomaknuti Gigantosaura za 3 **koraka** u smjeru kazaljke na satu ⟳. U tom slučaju ne smiješ pomicati svoju figuricu.






**Primjer: Mazu je dobila  i pomaknula Gigantosaura 3 koraka u smjeru kazaljke na satu.**

## ŽETONI

Ako staneš na polje sa žetonima, možeš pogledati koliko god žetona želiš. Okreći žetone koje želiš pogledati, jedan po jedan. Ako se na žetonu nalazi slika prijatelja ili predmeta (ili čak više njih) koji ti trebaju za tvoju Gigantopediju, možeš odmah staviti taj žeton (ili više njih) na svoju Gigantopediju. Ako se slika ne nalazi u tvojoj Gigantopediji, ostavi žeton na tom polju okrenutog licem prema gore.



**Žetoni nasilnika**

Ako okreneš žeton nasilnika, moraš se odmah vratiti na početno polje. Na tom polju više ne smiješ okretati druge žetone. Ostavi nasilnika okrenutog licem prema gore. Svaki put kada netko stane na to polje dok je nasilnik još tamo, mora se vratiti na početno polje.



**VAŽNA NAPOMENA!**
Dopušteno je prolaziti pokraj nasilnika (ne moraš se zaustaviti na njihovom polju).







## GIGANTOSAUR

Gigantosaurus luta uokolo po Kreti gledajući svoja posla, ali itekako može dobro doći! Možeš se povesti s Gigantosaurom, ali se na njega možeš popeti i s njega sići samo kada je tvoj potez.

**Penjanje na Gigantosaura**

- Možeš se popeti na Gigantosaura i povesti se s njim ako on stane na tvoje polje ili prođe preko njega nakon što se na kocki okrene Gigantosaurov otisak stope.
- Također se možeš popeti ako se nađeš na istom polju s Gigantosaurom nakon što baciš kocku i napraviš (ili ne napraviš) svoje korake.
- Samo jedan igrač može jahati na leđima Gigantosaura, pa ako se želiš popeti dok netko drugi već jaše, taj igrač mora sići.

**Silaženje s Gigantosaura**

- Ako je tvoj potez, a ti već jašeš Gigantosaura, možeš odlučiti ostati na njegovim leđima. Ako nastaviš jahati, ponovno možeš sići tek na svom idućem potezu.
- Također možeš odlučiti prvo baciti kocku, pa tek onda odlučiti želiš li nastaviti jahati ili sići dolje.
- Ako odlučiš baciti kocku i zatim napraviti korake, najprije siđi s Gigantosaura, a onda napravi onoliko koraka koliko je prikazano na kocki. Žetone možeš pogledati nakon što se pomakneš.
- Ako si na kocki dobio Gigantosaurov otisak stope, još uvijek možeš odlučiti hoćeš li nastaviti jahati ili sići dolje nakon što Gigantosaurus napravi svoja 3 koraka. Ako odlučiš sići, ne radiš nikakve dodatne korake. Žetone možeš pogledati odmah nakon silaženja.

**Tjeranje nasilnika**

Nakon što Gigantosaurus napravi svoja 3 koraka (s tobom ili bez tebe na leđima), ukloni sve otvorene žetone nasilnika s polja na koje je stao. Ti žetoni ispadaju iz igre.



## KRAJ IGRE

Pobjednik igre je onaj tko prvi pronađe sve prijatelje i predmete iz svoje Gigantopedije!



## NAPREDNA INAČICA

Nakon što se dobro upoznate s osnovnom igrom i želite veći izazov, dodajte ovo pravilo:

Kada završiš svoj potez na nekom polju, možeš odabrati da žetone na tom polju ponovno okreneš licem prema dolje (napomena: žetoni nasilnika i dalje ostaju okrenuti licem prema gore). Svi igrači moraju dobiti priliku pogledati žetone prije nego što ih ponovno preokreneš.



**Development:** MNKY Entertainment
**Design:** MNKY Entertainment
**Translation:** Alexandra Timms and Jo Lefebure for The Geeky Pen

Follow us on: @mnkyentertainment

3-99 2-4 20

MNKY ENTERTAINMENT

Cyber Group Studios

© 2023 Cyber Group Studios

**© 2023 MNKY Entertainment.** Developed and produced by MNKY Entertainment. All rights reserved. No elements of this game may be reproduced without prior written consent from MNKY Entertainment. MNKY Entertainment has published this game with the utmost care, and will not accept any liability for potential errors or ambiguities appearing in this publication that may lead to damages.

**WARNING!** Choking hazard. Not suitable for children under the age of 3. Contains small parts. Game components might deviate from the images used in the rulebook.